

Strukturelemente der Beispiel-Unit	Benennung und Bedeutung
<code>unit minirechnerU;</code>	Kopfzeile der Unit: enthält den Dateinamen
interface	Interface bzw. Schnittstelle: welche Objekte sind „von außen“ zugänglich.
uses Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms, Dialogs, StdCtrls;	Uses: Prozedurbibliotheken, die von der aktuellen Unit verwendet werden.
type TFoMinirechner = class(TForm) LaMinirechner: TLabel; LaZahl1: TLabel; EdZahl1: TEdit; LaZahl2: TLabel; EdZahl2: TEdit; LaErgebnis: TLabel; EdErgebnis: TEdit; BuAddiere: TButton; procedure BuAddiereClick(); procedure EdZahl1Change(); private { Private declarations } public { Public declarations } end;	Typdeklaration des Formularobjektes: Alle Komponenten, <ul style="list-style-type: none"> ▪ die auf dem Formular angeordnet sind, sowie ▪ die zum Formular gehörenden Prozeduren.
var FoMinirechner: TFoMinirechner;	Deklaration globaler Variablen Objekt: Objekttyp;
implementation	Implementationsteil bzw. Programmteil
{ <code>\$R *.dfm</code> }	Formulardatei wird an die Unit gebunden
procedure TFoMinirechner. BuAddiereClick(Sender: TObject);	Kopfzeile der Prozedur
var zahl1, zahl2, summe: integer;	Deklaration lokaler Variablen nur innerhalb der jeweiligen Prozedur gültig.
begin zahl1 := StrToInt(EdZahl1.Text); zahl2 := StrToInt(EdZahl2.Text); summe := zahl1 + zahl2; EdErgebnis.Text := IntToStr(summe); end;	Anweisungsteil der Prozedur Algorithmus zur Ereignisbehandlung hier Zugriff auf lokale Variablen.
end.	Schlußzeile der Unit / Ende