

Projekt Währungsrechner

Schreiben Sie einen Währungsrechner, der bei jeder Änderung der Eingabe- bzw. Ausgabewährung bzw. des Betrags in die Ausgabewährung umrechnet.

Verwenden Sie für die Eingabefelder die **Komponente ComboBox** (Reg. Standard):



- Analog zur RadioGroup enthält
- die **Eigenschaft Items** die Auswahlalternativen und
 - die **Eigenschaft ItemsIndex** den aktuellen Index der Alternative.

Diesen Index verwenden Sie für als Bedingungsvariable für zwei ineinander geschachtelte Mehrfachverzweigungen.

```
case ComboBox1.ItemIndex of
  0: case ComboBox3.ItemIndex of
    0: kurs := 1;
    1: kurs := 1.20040;
    2: kurs := 139.476;
    end;
  .....
end;
```

Projekt Notenberechnung

Schreiben Sie ein Programm, welches die Endnote nach einer **linearen Notenskala** ausgibt:

$$Endnote = 1,0 + \frac{MaxPkt - ErrPkt}{Notenteiler}$$

Der Notenteiler soll so bestimmt werden, daß die Hälfte der maximalen Punktzahl einer 3,5 entspricht.

Eingabe:

- maximal erreichbare Punktzahl (MaxPkt)
- tatsächlich erreichte Punktzahl (ErrPkt)

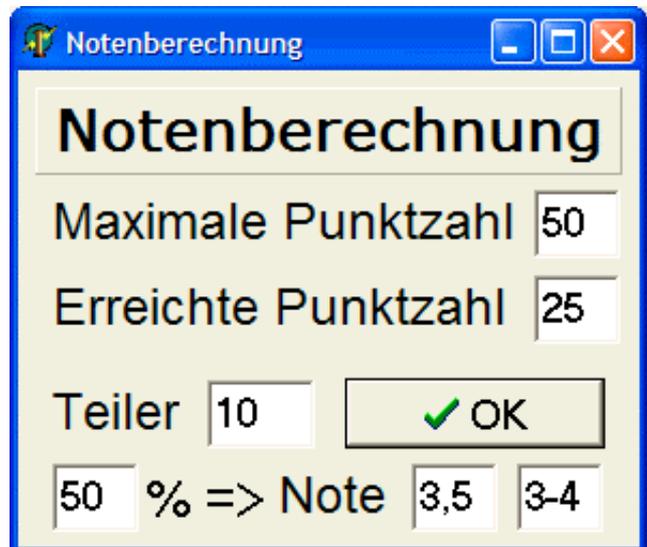
Ausgabe (schreibgeschützt)

- Prozentsatz und Notenteiler
- Endnote von 1 bis 6
 - in Dezimalschreibweise (eine Dezimale) und
 - in Notenschreibweise (1-, 1-2, 2+, 2, 2- etc.)

Hinweis:

- Wandeln Sie die Vorkommastelle und die Nachkommastelle mit Hilfe der **Standardfunktion round()** in Integerwerte um. Informieren Sie sich in der Hilfedatei über die Verwendung dieser Funktion !!

- Verwenden Sie zur Verteilung in die einzelnen Notenstufen die **case-Verzweigung** mit
 - Teilmengen (z.B. 0, 1:) bzw.
 - Zahlbereichen (z.B. 4..6:)



```
case Nachkomma of
  0,1: EdNote.Text := IntToStr(Vorkomma);
  2,3: EdNote.Text := IntToStr(Vorkomma) + ' - ';
  4..6: EdNote.Text := IntToStr(Vorkomma) + ' - '
        + IntToStr(Vorkomma+1);
  7,8: EdNote.Text := IntToStr(Vorkomma+1) + ' + ';
  9,10: EdNote.Text := IntToStr(Vorkomma+1);
end;
```